

EJERCICIO 1	TOTAL PUNTOS	5,000
1.1 MISIONES	Puntuación:	1,500
	ITEMS (Con cinco respuestas se alcanza el máximo)	Valor máx.
	1. Contener charco	0,300
	2. Taponar arquetas	0,300
	3. Conducir o recoger líquidos	0,300
	4. Taponar cisterna	0,300
	5. Descontaminación víctima	0,300
	6. Atención sanitaria	0,300
	7. Trasvase	0,300
	8. Dilución sustancia	0,300
	9. Descontaminación general	0,300
	10. Tratamiento al vehículo (corte batería, estabilización, otros...)	0,300
	11. Neutralización (con una base)	0,300
	12. Otras aportaciones oportunas	0,300
1.2 EJECUCIÓN		1,500
	ITEMS (Solo se valoran tres misiones)	Valor máx.
	1. Contención / Taponamiento arquetas (Con tres respuestas se alcanza el máximo)	0,500
	1. Asignar personal con sentido (disponibilidad)	0,200
	2. Arena, sepiolita, tierra, barreras, plásticos, bandas...	0,200
	3. Perimetrar el charco o limitar avance	0,100
	4. Otras aportaciones oportunas	0,100
	2. Taponar (Con tres respuestas se alcanza el máximo)	0,500
	1 Asignar personal con sentido (disponibilidad)	0,200
	2 Bandas neumáticas, conos, cuñas, masillas	0,200
	3 Explica como realizar la tarea	0,100
	4 Otras aportaciones oportunas	0,100
	3. Conducir líquido (Con tres respuestas se alcanza el máximo)	0,500
	1 Asignar personal con sentido (disponibilidad)	0,200
	2 Bandejas, mangueras, bidones, GRG, otros depositos o balsas...	0,200
	3 Explica como realizar la tarea	0,100
	4 Otras aportaciones oportunas	0,100
	4. Recoger líquido (Con tres respuestas se alcanza el máximo)	0,500
	1 Asignar personal con sentido (disponibilidad)	0,200
	2 Bandejas, mangueras, bidones, GRG, otros depositos o balsas...	0,200
	3 Explica como realizar la tarea	0,100
	4 Otras aportaciones oportunas	0,100
	5. Descontaminación víctima (Con tres respuestas se alcanza el máximo)	0,500
	1 Asignar personal con sentido (disponibilidad)	0,200
	2 Estación descont o manguera , balsa recogida	0,200
	3 Explica como realizar la tarea	0,100
	4 Otras aportaciones oportunas	0,100

	6. Atención sanitaria (Con tres respuestas se alcanza el máximo)	0,500
	1 Asignar personal con sentido (disponibilidad)	0,200
	2 Medios: Férula inmovilización, camilla, (menciona algún medio razonable)	0,200
	3 Cómo: Explica como realizar la tarea. Inmovilizar pierna (método razonable)	0,100
	4 Otras aportaciones oportunas	0,100
	7. Estabilización de Vehículo (Con tres respuestas se alcanza el máximo)	0,500
	1 Asignar personal con sentido (disponibilidad)	0,200
	2 Puntales, cuñas, cojines... (menciona algún medio razonable)	0,200
	3 Explica como realizar la tarea	0,100
	4 Otras aportaciones oportunas	0,100
	8. Otras aportaciones oportunas	0,500
	1 Asignar personal con sentido (disponibilidad)	0,200
	2 Medios razonables acordes a la misión	0,200
	3 Explica como realizar la tarea	0,100
	4 Otras aportaciones oportunas	0,100
1.3 SEGURIDAD	Puntuación:	1,400
	ITEMS (con siete respuestas se alcanza el máximo)	Valor máx.
	1. Trajes protección química II ó III para quien esté en contacto con el producto	0,200
	2. Indica nivel 0 en zona templada con semimáscara, si la concentración lo exige	0,200
	3. No trabajar hasta que el vehículo esté estable	0,200
	4. Respetar zonificación	0,200
	5. Organización de las comunicaciones	0,200
	6. No entrar en contacto con el producto	0,200
	7. Recordar peligro del tráfico	0,200
	8. Equipo SOS. Mismo nivel que la intervención	0,200
	9. Indica la necesidad de tabla de control	0,200
	10. Recuerda no llevar la/el máscara/traje puesta/o para recibir indicaciones o pide confirmar	0,200
	11. Establece una zona de material contaminado	0,200
	12. Chequear equipos antes de entrar a zona caliente	0,200
	13. Delimitar accesos y salidas de la zona caliente	0,200
	14. Menciona medidas de seguridad respecto al personal (hidratación, cansancio, relevos...)	0,200
	15. Trajes de protección descontaminación	0,200
	16. Otras aportaciones oportunas	0,200
1.4 OTRAS CUESTIONES	Puntuación:	0,600
	ITEMS	Valor máx.
	Pregunta 1	0,200
	1. Responde: NO porque se hunde y se diluye en agua (cualquiera de las dos)	0,200
	Pregunta 2	0,200
	1 Responde: NO porque no es volátil	0,200
	Pregunta 1.4.3	0,200
	1 Responde Guillemín (correcto)	0,200
EJERCICIO 2	TOTAL PUNTOS	5,000

2.1. EJECUCIÓN	Puntuación: 2,500	
	ITEMS	Valor máx.
	2.1.1. MISIÓN EXTINCIÓN INCENDIO	1,000
	equipo tiene nombre.	0,050
	2. El equipo esta suficientemente dimensionado.	0,100
	3. Indica la misión que se ha encomendado al equipo	0,100
	4. Establece una instalación que garantice un caudal mínimo de 400 litros por minuto	0,200
	5. Localiza el fuego con manguera de 25mm mientras se monta 2ª línea o dimensiona bien el personal para mover con agilidad la línea de 45mm	0,150
	6. Establece cual será el camión que abastecerá la línea de ataque	0,050
	7. Verifica o recuerda el uso de la cámara térmica como medio de localizar el fuego	0,050
	8. Indica al equipo de ataque aproximación oblicua o a 45° en previsión de que fuera VNT	0,050
	9. Establece como acceso la puerta peatonal	0,150
	10. Presuriza la escalera para evitar que los gases del incendio salgan	0,050
	11. Indica por donde deben avanzar en función del croquis	0,050
	12. Otras aportaciones oportunas	0,050
	2.1.2. MISIÓN CONTROL DE LA PROPAGACIÓN	0,500
	equipo tiene nombre.	0,050
	2. El equipo esta suficientemente dimensionado.	0,050
	3. Indica la misión que se ha encomendado al equipo	0,100
	4. Indica como quiere realizar el control, usando la escala o con línea de agua desde el suelo	0,100
	5. Indica prioridad de enfriar los gases y los elementos de la fachada en peligro.	0,050
	agua	0,050
	7. Indica desde que camión abastece a la línea de control de propagación	0,050
	8. Indica el lugar al que quiere evitar la propagación	0,050
	9. Otras aportaciones oportunas	0,050
	2.1.3. MISIÓN RASTREO DE GARAJE	1,000
	equipo tiene nombre	0,050
	2. El equipo esta suficientemente dimensionado.	0,150
	3. Indica la misión que se ha encomendado al equipo	0,100
2.2. SEGURIDAD	4. Aporta la informacion de que no hay víctimas confirmadas.	0,100
	5. Les indica cómo realizar el rastreo, o siguiendo la línea de manguera, cuerda guía, waysafe...	0,200
	5. Les indica llevar cámara térmica para cocalizar víctimas	0,200
	6. Puerta peatonal	0,150
	7. Les indica empezar mano derecha o mano izquierda	0,050
	8. Otras aportaciones oportunas	0,050
	Puntuación: 1,500	
	ITEMS (La puntuación máxima a obtener es 1,5 puntos)	Valor máx.
	1. Zonifica la intervención	0,100
	2. Indica cual es la zona caliente (todas las zonas del garaje hasta el punto de acometida	0,100
	3. Indica cual es la zona templada (desde el punto de acometida hasta el camión mas lejano)	0,100
	4. Indica la zona fría (desde los camiones hacia afuera)	0,100
	5. Indica ubicación de vehículos	0,100
	6. Establece una zona de materiales	0,100
	7. Establece o recuerda el canal de comunicaciones	0,100
	8. Indica comunicaciones en DMO	0,150
	9. Recuerda poner el gateway	0,150
	10. Recuerda que el mando estará en modo TMO	0,100

	11. Indica nivel 1 zona caliente	0,100
	12. Indica nivel 0 zona templada, semimáscara si hay humo	0,100
	13. Establece un equipo SOS al inicio cabo más bomba u otra opción si su planteamiento es coherente	0,150
	14. Indica que el equipo SOS será independiente sin más tareas en cuanto sea posible	0,100
	15. Indica equipo SOS estará equipado con nivel 1	0,150
	16. Establece tabla de control o indica la necesidad de la misma en cuanto sea posible	0,150
	17. Indica el canal de comunicaciones y el modo DMO a la tabla de control	0,100
	18. Recuerda a los equipos o comprueba que antes de entrar en zona con humo hayan realizado un reconocimiento	0,100
	19. Indica uso cámara térmica	0,100
	20. Recuerda hidratarse	0,100
	21. Es consciente de la posible fatiga. Establece o piensa en rotaciones de personal	0,150
	22. Indica necesidad de comunicación permanente con el mando	0,100
	23. Recuerda necesidad de lecturas periódicas ERA	0,100
	24. Menciona un lugar sin ruido y recuerda no llevar la máscara puesta para recibir indicaciones o pide que se repitan las indicaciones dadas	0,100
	25. Indica colocar alguna señal luminosa o referencia en la puerta para ver ruta escape	0,150
	26. Indica la posibilidad de meter un ventilador eléctrico en la portón del garaje apuntado hacia afuera para evacuar los gases	0,100
	27. Indica un elemento de guía para el trabajo en el interior	0,100
	28. Otras aportaciones oportunas	0,100
2.3. RELEVO DE MANDO	Puntuación:	1,000
	ITEMS	Valor máx.
	1. Preparacion	0,100
	1. Has indicado de alguna manera que prepara el relevo de mando sabiendo que acude SZ	0,050
	2. Indica el lugar donde va a comenzar el cambio de mando	0,050
	3. Otras aportaciones oportunas	0,050
	2. Punto de Situacion (Con siete respuestas se alcanza el máximo)	0,700
	1. Describe la Zona: como es el edificio, como es el garaje, entradas, salidas...	0,100
	2. Describe como estaba la situación al llegar	0,100
	3. Describe como está la situación en el momento de llegada del SZ	0,100
	4. Indica las acciones que se han hecho y las que se están haciendo	0,100
	5. Explica como tiene organizada la intervención, canales comunicación...	0,100
	6. Explica los riesgos que están afectando a la intervención	0,100
	7. Describe riesgos que podrían afectar a la intervención.	0,100
	8. Le propones al SZ una idea de maniobra o un plan de actuación para continuar	0,100
	9. Hacer una valoración de los medios que ahora estan presentes para proponer mas refuerzos o confirmar que son suficientes	0,100
	3. Reconocimiento	0,200
	1. Indica que hacen un Reconocimiento conjunto	0,100
	2. Se informa a Bizkaia Prest e intervinientes del relevo de mando	0,100
EJERCICIO 3	TOTAL PUNTOS	5,000
3.1. REACCIONES INMEDIATAS	Puntuación:	3,000
	ITEMS	Valor máx.
	1. Comunicación (La puntuación máxima a obtener es 1 punto)	1,000
	1. Informa y confirma llegada a base Fénix	0,200
	2. Situación incendio estructural primera planta	0,200
	3. Situación edificio 5 plantas	0,200
	4. Situación estructura de madera	0,200
	5. Situación humo o fuego en ventanas	0,200

6. Situación víctimas en ventanas	0,200
7. Situación policía en QTH	0,100
8. Situación Riesgos diferidos	0,100
9. Situación posible evolución	0,100
10. Situación edificios cercanos	0,100
11. Otras aportaciones oportunas	0,100
2. Reconocimiento perimetral (La puntuación máxima a obtener es 0,75 puntos)	0,750
1. Edificio accesos/plano/croquis	0,100
2. Edificio instalaciones contra incendios	0,100
3. Fuego ubicación/accesos	0,100
4. Fuego posible dirección del humo/gases	0,100
5. Fuego valorar la ventilación	0,100
6. Víctimas ubicación/accesos	0,100
7. Posible propagación del fuego	0,100
8. Edificios cercanos	0,100
9. Afectación a redes de suministro	0,100
10. Caída de elementos	0,100
11. Puntos de abastecimiento	0,100
12. Tareas de larga duración	0,100
13. Meteorología en el lugar	0,100
14. Vulnerables	0,100
15. Ubicación autoescalera prioritario	0,100
16. Ubicación vehículos	0,100
17. Otras aportaciones oportunas	0,100
3. Salvamentos u otras acciones inmediatas (La puntuación máxima a obtener es 0,75 puntos)	0,750
Rescate de la persona	
1. Definir personal	0,150
2. Rescatar persona de manera genérica	0,150
3. Con autoescalera	0,150
4. Línea de agua	0,150
5. Con Nivel 1 de protección	0,150
6. Comunicaciones en DMO	0,150
Ablandado (sólo se valorará una de las dos)	
7. Definir personal	0,100
8. Línea 45	0,100
9. Ablandado. Indica de manera genérica	0,100
10. Indica el nivel de protección	0,100
Evitar Propagación (sólo se valorará una de las dos)	
11. Definir personal	0,100
12. Línea 45	0,100
13. Evitar propagación. Indica de manera genérica	0,100
14. Indica el nivel de protección	0,100
Otras	
15. Otras acciones inmediatas	0,100
4. Cortes fluídos	0,250
1. Gas	0,100
2. Electricidad	0,100
3. Valorar corte de tráfico	0,050

	4. Otras aportaciones oportunas	0,050
	5. Refuerzos (La puntuación máxima a obtener es 0,5 puntos)	0,250
	1. Confirma /solicita recursos	0,100
	2. 1 BUP/BNP + 1 AEA + 5 bomberas/os+1 cabo+1 sargento+1 jefe guardia/hasta nivel III	0,100
	3. Otros servicios: policía y sanitarios	0,050
	4. Otros servicios: técnico electricidad o gas, Ura...	0,050
	5. Otras aportaciones oportunas	0,050
3.2 PRIMERA LECTURA DEL INCENDIO	Puntuación:	1,000
	ITEMS (Con diez respuestas se alcanza el máximo)	Valor máx.
		1,000
	1. Altura del edificio	0,100
	2. Superficie afectada	0,100
	3. Propagación del incendio	0,100
	4. Velocidad del incendio	0,100
	5. Salida o no de gases al exterior	0,100
	6. Estimación de la potencia del incendio	0,100
	7. Dimensiones de los huecos de ventilación	0,100
	8. Estado del desarrollo del incendio	0,100
	9. Dirección del viento	0,100
	10. Posibles ubicaciones de los vehículos	0,100
	11. Víctimas en ventanas	0,100
3.3 OBJETIVOS CON LA VENTILACIÓN OPERATIVA	Puntuación:	1,000
	ITEMS	Valor máx.
	Rescate de víctima	
	1. Rescatar víctimas atrapadas	0,100
	2. Rescatar víctimas atrapadas, eliminando el humo y gases calientes en las vías de evacuación	0,100
	Localización de focos	
	3. Facilitar la localización de focos	0,100
	4. Facilitar la localización de focos y el acceso rápido y seguro de los equipos de extinción	0,100
	Otros Objetivos	
	5. Impedir la propagación de los gases calientes y por tanto del incendio	0,100
	6. Mejorar la seguridad de la intervención reduciendo el riesgo de backdraft o flashover	0,100
	7. Confinar el humo y gases calientes en el recinto incendiado	0,100
	8. Evitar la entrada de aire al recinto incendiado	0,100
	9. Evitar la propagación del incendio y limitar los daños	0,100
	10. Elevar el plano neutro	0,100
EJERCICIO 4	TOTAL PUNTOS	5,000

4.1 SITAC	Puntuación:	3,500
	ITEMS	Valor máx.
	1. Claridad, limpieza, inteligibilidad, etc.	0,300
	2. Dibuja el norte con la letra N o palabra completa	0,100
	3. Dibuja la dirección e intensidad del viento correctamente	0,100
	4. Dibuja vegetación correctamente con letra V y altura	0,200
	5. Dibuja el incendio industrial con estrella	0,100
	6. Dibuja o menciona datos de la empresa (Alturas, superficie...)	0,100
Dibuja en el Oeste B21 y E2. Acciones que Realizan y Abastecimiento		

	7. Dibuja vehículos correctamente	0,200
	8. Dibuja y describe acciones que están realizando correctamente	0,200
	9. Dibuja abastecimiento de Hidrante a B21 y de B21 a E2	0,200
	Dibuja en el Sur B2. Acciones que Realizan y Abastecimiento	
	10. Dibuja vehículo correctamente	0,200
	11. Dibuja y describe acciones que está realizando correctamente	0,200
	12. Dibuja abastecimiento de Hidrante	0,200
	Dibuja en el Norte B4 y E41. Acciones que Realizan y Abastecimiento	
	13. Dibuja vehículos correctamente con línea discontinua	0,200
	14. Dibuja y describe acciones que están realizando correctamente	0,200
	15. Dibuja la Propuesta de Sectores y su mando	0,200
	16. Dibuja al este de la empresa una carretera con unas simples rayas	0,100
	17. Dibuja una barriada de casas detrás de la carretera	0,100
	18. Dibuja el símbolo de vulnerable en la Urbanización	0,100
	19. Dibuja la ambulancia correctamente	0,100
	20. Dibuja patrulla de la Ertzaintza correctamente y la tarea que realiza	0,100
	21. Dibuja la hora actual 16:25	0,200
	22. Dibuja el humo de alguna manera o Triángulo de riesgo	0,100
	23. Otras aportaciones oportunas	0,100
4.2 Comunicaciones	Puntuación:	1,500
	ITEMS	Valor máx.
	1. Comunicaciones en el Trayecto	0,400
	1 Vehículos → TMO: Base Fenix	0,200
	2 Talkies → TMO: Fenix 4	0,200
	2. Comunicaciones en la Intervención	1,100
	1 INTERIORES Y ZONAS SIN COBERTURA -> Modo de trabajo DMO	0,300
	2 Vehículos: SÓLO en el vehículo más cercano a la intervención. TMO + Gateway complementario en otra Frecuencia (Fénix 1, 3, 5 o 7)	0,200
	3 Talkies intervinientes: DMO (Fénix 1, 3, 5 o 7) (en interior y en exterior).	0,200
	4 Talkie 1 Buru: DMO (Fénix 1, 3, 5 o 7) (Comunicación con Intervinientes).	0,200
	5 Talkie 2 Buru: TMO (Canal de Mando) (Comunicación con sargento).	0,200
	6 Otras aportaciones o realiza Organigrama	0,200
	PUNTUACION TOTAL	20
NOTA ACLARATORIA	AUNQUE UNA RESPUESTA SEA VALORABLE EN VARIOS ITEMS, SOLO SERA PUNTUABLE EN UNO DE ELLOS	
	PUNTUACIÓN MÁXIMA EN EL ITEM CORRESPONDIENTE	